

EXPLI' CIDE

Les droits, un jeu d'enfants !



BUT DU JEU

Récoltez suffisamment de cartes pour monter à bord de la montgolfière et retirez les poids qui la maintiennent au sol afin de la faire décoller. Pour savoir comment y parvenir, rendez-vous à la section « Déroulement du jeu ».

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

L'objectif général de ce jeu de plateau est d'encourager les participant-es, enfants et adultes, à échanger autour des droits de l'enfant. Ce jeu a été conçu pour atteindre deux objectifs spécifiques :

1. **Faciliter l'expression des enfants** concernant leurs droits, en particulier en ce qui concerne leurs sentiments de **bien-être** et de **participation** à la société en tant que sujets de droits.
2. Inciter les équipes de **professionnel-les à réfléchir à leurs pratiques de terrain**, dans le cadre d'une approche centrée sur l'enfant et ses droits.

PRÉSENTATION DU MATÉRIEL

- 1 plateau de jeu
- 384 cartes
- 8 pions à personnaliser
- 4 poids (sticks violets)
- 1 dé
- 1 nacelle en bois
- 1 montgolfière
- 1 affiche sur les droits de l'enfant
- 1 livret de règles

AVANT DE DÉMARRER LA PARTIE

Avant de débiter la partie, déterminez 3 éléments :

1. **Le mode de jeu**
2. **Le nombre de joueur-euses**
3. **Version originale ou en équipe de travail ?**

1. Le mode de jeu

Collaboratif

Vous souhaitez vous entraider pour faire décoller la montgolfière ? Optez pour le mode collaboratif.

- Objectif : Monter ensemble dans la montgolfière et la faire décoller.
- Pour y arriver : Récoltez **deux cartes de chaque couleur pour le groupe**. Sans ces cartes, vous ne pourrez pas monter dans la montgolfière.
- Ensuite : Pour enlever les poids qui immobilisent la montgolfière, **jouez autant de cartes « Débat » qu'il y a de poids**.

Exemple : S'il y a 3 poids dans la montgolfière, réalisez 3 débats durant la partie.

- Attention
Pour le mode collaboratif, sélectionnez uniquement les cartes « Arc-en-Ciel » qui portent ce symbole au verso :



Compétitif

Vous voulez pimenter la partie en faisant la course jusqu'à la montgolfière ? Choisissez le mode compétitif. Une seule personne pourra décoller à bord de la montgolfière !

- Objectif : Être la première personne à monter dans la montgolfière et la faire décoller.
- Pour y arriver : Récoltez **au minimum une carte de chaque couleur par personne**.
- Ensuite : À votre tour, continuez à lancer le dé pour vous déplacer jusqu'à la montgolfière.

Exemple : Si vous avez 2 cartes roses, 1 bleue, 1 verte et 2 oranges, vous avez assez de cartes pour monter dans la montgolfière.

- Pour gagner : La montgolfière doit pouvoir décoller ! Enlevez tous les poids **en jouant autant de cartes violettes « Débat » qu'il y a de poids**.
- Attention
Pour le mode compétitif, sélectionnez uniquement les cartes « Arc-en-Ciel » qui portent ce symbole au verso :



2. Le nombre de joueur-euses

Vous pouvez jouer de 3 à 8 personnes, chacune représentée par un pion. Il est également possible de former des équipes, qui sont elles aussi représentées par un pion chacune.

3. Version originale ou en équipe de travail ?

Vous êtes une équipe de professionnel·les travaillant dans les secteurs de l'enfance et de la jeunesse ? Une version sur mesure a été créée spécialement pour vous ! Cette version offre un espace de partage et de réflexion sur le respect des droits de l'enfant dans le contexte du travail, ainsi que des questions sur la vision du travail de manière plus générale.

Notez bien : Pour jouer entre professionnel·les, remplacez les cartes « Expression » et « Débat » de la version originale par les cartes « Expression » et « Débat » comportant des pointillés jaunes. Le reste du jeu demeure identique.

MISE EN PLACE

1. Placez le plateau de jeu sur une table. Disposez la nacelle en bois au centre du plateau et placez la montgolfière à l'intérieur. Ensuite, en fonction du nombre de joueur-euses ou d'équipes, ajoutez les poids violets nécessaires pour maintenir la montgolfière au sol :

3 poids pour 3 à 5 joueur-euses / équipes
4 poids pour 6 à 8 joueur-euses / équipes

2. Séparez les cartes en 6 piles distinctes à placer sur les côtés du plateau :

- « Droit » ;
- « Question » ;
- « Défi » ;
- « Expression » ;
- « Débat » ;
- « Arc-en-Ciel ».



Certaines cartes comportent ★ ou ★★ : ces étoiles représentent le niveau de difficulté des cartes.

3. Chaque joueur-euse (ou équipe) peut choisir et placer son pion à l'une des quatre extrémités du plateau (sur un nuage Arc-en-Ciel). Plusieurs joueur-euses peuvent occuper la même case.

4. Enfin, chaque joueur-euse (ou équipe) lance le dé. La première personne à obtenir la face arc-en-ciel commence la partie.

5. La partie peut maintenant commencer !

DÉROULEMENT DU JEU

La personne (ou l'équipe) qui commence lance le dé et déplace son pion du nombre de cases indiqué par le dé dans le sens souhaité (le sur-place n'est pas autorisé). Si le dé tombe sur la face arc-en-ciel, prenez une carte « Arc-en-Ciel ».

La couleur de la case détermine le type de carte à tirer. Lisez la carte à haute voix et effectuez ce qui est demandé :
Si c'est réussi, gardez la carte devant vous.

Si ce n'est pas le cas, replacez la carte en dessous de la pioche qui lui correspond.

- Orange pour « Droit »

Piochez cette carte et essayez de deviner à quel article de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant (CIDE) le dessin correspond. Ce sont des dessins réalisés par des enfants qui représentent les droits selon leur perspective. Si vous trouvez le bon article, gardez la carte devant vous.

- Bleu pour « Question »

Tirez cette carte et essayez de répondre à la question. Ces cartes permettent d'approfondir vos connaissances sur la Convention. Si vous répondez correctement, gardez la carte devant vous.

- Rose pour « Défi »

Tirez un défi et relevez-le ! Si vous parvenez à réussir ce challenge amusant, gardez la carte devant vous.

- Vert pour « Expression »

Tirez cette carte et répondez à la question qui vous sera posée. Cette carte permet d'exprimer vos ressentis, elle sera toujours individuelle. Si vous complétez la carte, gardez la carte devant vous. Si vous préférez ne pas répondre, restez sur la case en jetant votre carte.

- Violet pour « Débat »

Cette carte propose un sujet qui incite les joueur-euses à échanger leur opinion. Le débat nécessite la participation de l'ensemble des joueur-euses. À la fin de la discussion, le groupe peut enlever un des poids violets de la nacelle. Cette carte violette est cruciale car elle permet d'alléger la montgolfière, permettant son envol une fois tous les poids enlevés.

- Les 4 cases « Arc-en-Ciel » ou face arc-en-ciel du dé
- Si vous êtes sur une des quatre cases multicolores, piochez une carte « Arc-en-Ciel » et suivez les instructions indiquées dessus. Certaines de ces cartes pourraient vous aider dans votre quête. En revanche, d'autres pourraient constituer un obstacle à votre réussite.

ÉLÉMENTS PARTICULIERS

Seul-e ou à plusieurs ? Sur certaines cartes, vous pouvez trouver certains symboles.

Si la carte comporte le symbole « seul-e », cela signifie que la carte est individuelle. Vous êtes la seule et unique personne à pouvoir l'accomplir : 

Si la carte comporte le symbole « à plusieurs », accomplissez la carte tous ensemble : 

Et si les deux symboles sont sur la carte ?



- En mode collaboratif : vous avez le choix d'accomplir la carte seul-e ou à plusieurs.
- En mode compétitif : réalisez votre carte seul-e. Pour rappel : c'est chacun-e pour soi dans ce mode.

FIN DE LA PARTIE

Mode collaboratif

Le jeu se termine lorsque tous-tes les participant-es se trouvent à l'intérieur de la nacelle et que la montgolfière peut s'envoler !

Mode compétitif

Le jeu se termine quand les personnes qui ont suffisamment de cartes sont dans la nacelle et que tous les poids ont été enlevés. Avec ça, la montgolfière peut s'envoler !

D'OÙ VIENT CE PROJET ?

Au départ d'un appel à projet de la Fédération Wallonie-Bruxelles, nous avons souhaité donner suite à notre projet « Quand les enfants s'expriment sur leurs droits » qui date de 2011. Quelles sont les évolutions en une décennie et comment les enfants perçoivent le respect de leurs droits au regard de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant (CIDE) ?

En rencontrant nos membres à plusieurs reprises à travers des techniques créatives et des groupes de discussion, plusieurs enfants ont partagé leurs sentiments de bien-être et leur capacité à participer activement à la vie sociale. Ces informations recueillies sont la base de ce jeu de société créé par de jeunes volontaires de notre association Arc-en-Ciel.

Bien souvent, les outils sont à destination soit des jeunes, soit des travailleurs : ici, nous avons tenté de montrer la complémentarité d'une approche croisée et d'une réflexion commune.

Vous souhaitez plus d'informations sur le jeu ?

Vous souhaitez débriefer cette activité ?

Rendez-vous sur notre site :

<https://arc-en-ciel.be/outils/>

