

LES BALADES LUDIQUES D'ARC-EN-CIEL

A. UNE BALADE QUI SONNE

Balade accompagnée pour les 4 - 7 ans

B. LA BALADE DES OBSERVATEURS

Balade accompagnée dès 7 ans

C. UNE BALADE ABCDAIRE

Balade accompagnée dès 8 ans

D. CHERCHE, TROUVE ET PHOTOGRAPHIE

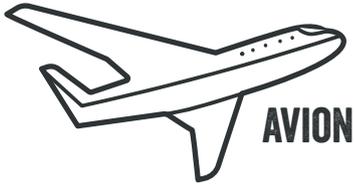
Balade autonome pour grands



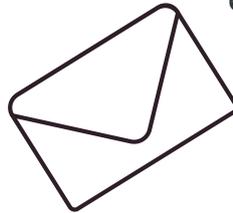
UNE BALADE QUI SONNE

BALADE ACCOMPAGNÉE POUR LES 4 - 7 ANS

Pars t'aérer l'esprit avec cette feuille et montre à ton animateur-riche un élément que tu vois qui commence par le même son que le début des mots suivants :



AVION



COURRIER



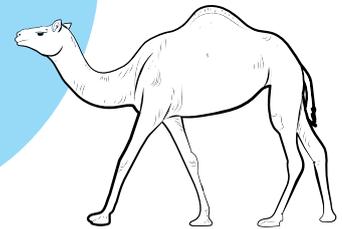
CRAYON



ÎLE

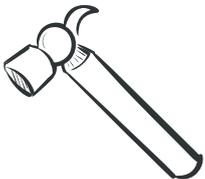


BATEAU



DROMADAIRE

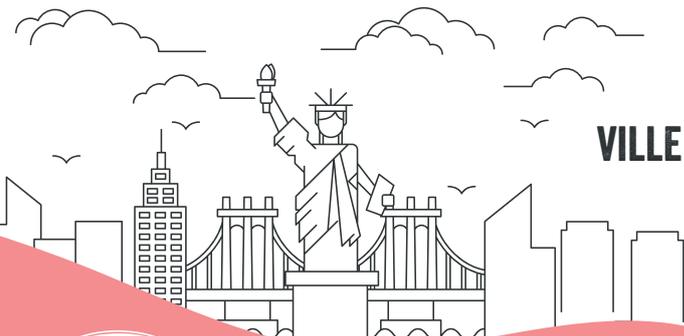
MARTEAU



SOURIS



ÉCHELLE

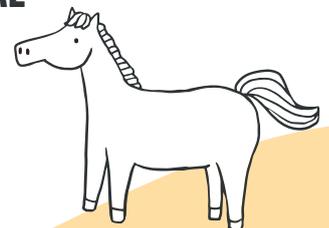


VILLE

PLANTE



CHEVAL



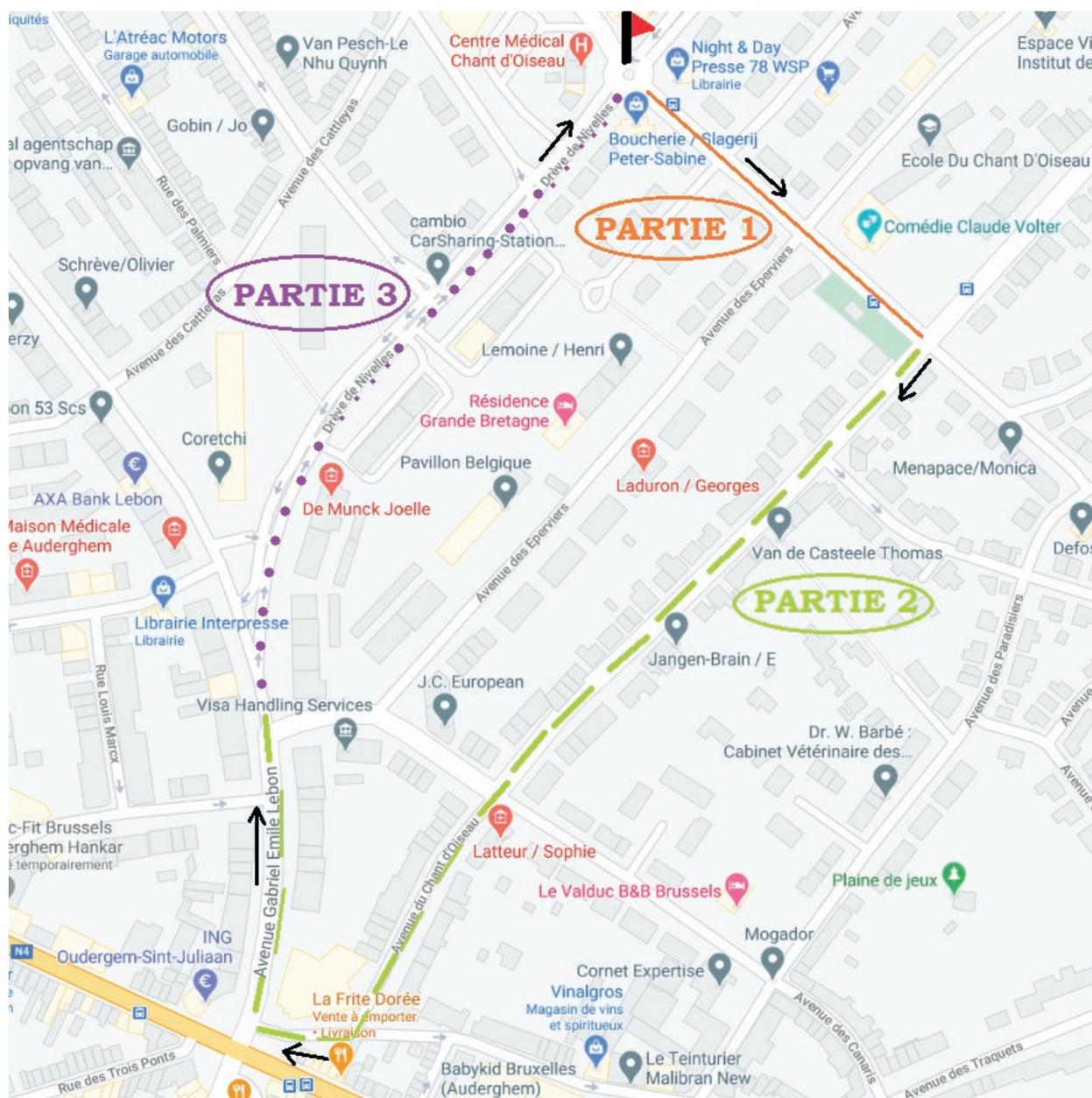
LA BALADE DES OBSERVATEURS

BALADE ACCOMPAGNÉE DÈS 7 ANS

Salut les observateurs de Bruxelles !

Partez vous aérer sur la commune Bruxelloise de Woluwe-Saint-Pierre pour une balade ludique de +30 minutes et ouvrez vos yeux d'experts ! Vous disposez d'un plan et d'un document rempli de photos associées à une lettre de l'alphabet. Votre mission est de parvenir à compléter votre plan avec ces fameuses lettres et de replacer les photos au bon endroit durant votre parcours.

Pour vous aider, sachez que les images paraissant sur la partie 1 sont à retrouver sur la partie 1 du plan et ainsi de suite concernant les parties 2 et enfin la partie 3. Le point de départ et d'arrivée se situe au rond-point Emile Lebon, à l'intersection de la Drève de Nivelles et de l'Avenue des Frères Legrain. Le bus 36 vous y amène et le nom de l'arrêt est « Drève de Nivelles ».



LA BALADE DES OBSERVATEURS

À TROUVER LE LONG DU CHEMIN - PARTIE 1



A



C



B

À TROUVER LE LONG DU CHEMIN - PARTIE 2



I



J

LA BALADE DES OBSERVATEURS



K



G



D



E



F



H

LA BALADE DES OBSERVATEURS

À TROUVER LE LONG DU CHEMIN - PARTIE 3



L



M



N



O

UNE BALADE ABCDAIRE

BALADE ACCOMPAGNÉE DÈS 8 ANS

Pars t'aérer l'esprit avec cette feuille et note un élément que tu vois qui commence par la lettre :

a.....

b.....

d.....

c.....

h.....

e.....

f.....

i.....

g.....

j.....



k.....

o.....

l.....

m.....

p.....

n.....

q.....

r.....

s.....

t.....

u.....

y.....

v.....

w.....

z.....

x.....



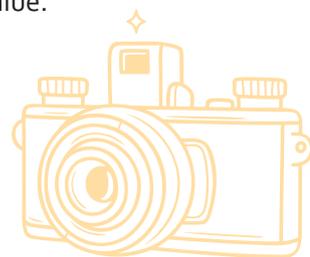
CHERCHE, TROUVE ET PHOTOGRAPHIE

BALADE AUTONOME ENTRE GRANDS

Formez une équipe et cherchez le plus de choses qui figurent sur la liste ci-dessous durant le temps imparti par votre responsable ! A chaque fois que vous trouvez quelque chose, photographiez-vous devant votre trouvaille en mettant en avant ce qui est précisé entre parenthèse.

Exemple : prenez la photo d'une poubelle taguée avec l'une de vos mains qui salue.

EN VILLE



- Une poubelle avec un tag (une main qui salue)
- Un cadenas (un œil grand ouvert)
- Des autocollants collés sur des murs ou des panneaux (des cheveux)
- 2 animaux différents (le bout du doigt)
- Une porte en bois (un visage qui grimace)
- Une boîte aux lettres rouge (un bisous)
- Quelque chose de pourri (un visage qui affiche un air dégouté)
- Un panneau avec au moins 10 voyelles (des lunettes)
- Une statue (une personne qui reproduit la pose)
- Une espace en pavés (un nez)
- Un escalator (des chaussures)
- Quelque chose d'écrit dans une autre langue (un cou)
- Trois distributeurs de gel hydroalcoolique (un pouce vers le haut)
- Un vélo vert (un bras tendu)
- Un ballon (bonus si un membre de l'équipe joue avec)
- Un arrêt de bus (des visages souriants)
- Un magasin avec des guirlandes (des dos)
- Une façade avec des briques jaunes (la pause d'un lapin)
- Un arrêt de métro qui est aussi un arrêt de bus (visage air soucieux)
- Une publicité pour une boisson (les yeux qui louchent)
- Une fleur qui n'est pas blanche (accroupi à côté)
- Un lampadaire (l'entourer comme un koala)
- Une sonnette (se boucher les oreilles)
- Un banc (un orteil)
- De la végétation (se moucher)



À LA CAMPAGNE

- Trois oiseaux différents (une personne qui montre du doigt)
- Une feuille d'arbre tricolore (une personne qui la souffle en l'air)
- Une araignée ou une toile d'araignée (un visage affichant un air effrayé)
- Deux champignons (une grimace)
- De la mousse (tirer la langue)
- Un tas de bois plus haut qu'un des membres de l'équipe (un bras et une main)
- Un caillou blanc (à poser sur le nez)
- Une barrière (photo de groupe assis dessus)
- Le plus gros bout de bois que vous puissiez trouver (un sourire)
- Un panneau bleu (loucher)
- Des empreintes d'animaux (un visage étonné)
- Une table de pique-nique (faire semblant de manger)
- Une butte ou un gros tas de terre (s'accroupir)
- Un ruisseau (un dos)
- Une carte/ un plan (la joue collée dessus)
- Un escargot (un bisous sur la coquille)
- 2 insectes vivants (une main)
- Un arbre plus petit que la plus petite personne de l'équipe (cette personne les bras tendus)
- Une maison ou une cabane abandonnée (groupe dont les membres sont classés par ordre de taille)
- Quelque chose de la nature que tu peux manger (un nez)
- Quelque chose de rouge mais qui n'est pas une feuille (un cou)