

DÉFIS CÉRÉBRAUX

FICHE N°1

RÉFLECTEUR AVEC ARC-EN-CIEL!



12 MIN.



1



INT./EXT.

MATÉRIEL

- 4 défis imprimés
- Un chronomètre
- Une feuille de brouillon
- Un petit miroir de poche
- Un crayon ou un bic

BUT

Remplir sa feuille en moins de 3 minutes pour remporter la partie.

CONDITIONS

Pour chaque mission, lance le chronomètre et suis les consignes de ta planche de jeu. 3 minutes se sont-elles écoulées ?

VARIANTES

- Défie d'autres joueurs en comparant vos temps de mission respectifs
- Si tu as moins de 7 ans, ajoute une à deux minutes au temps de jeu et fais-toi aider.

CORRECTIF

Adventure game mission espion

1. Vipère-G-L-3-J
2. Orange vert orange vert, donc 1er fil vert + 1er fil rouge à couper
3. 6417
4. Serpent

Défis & énigmes, enquête spéciale

1. Lire à l'envers – ville de New York
2. Chaussure de ville marrons (garçons)
3. Lunettes
4. B

Adventure game, dans le désert

1. Jarre n°3
2. Temple – Lune
3. Chemin n°2
4. Médaillon n°5

Jeu d'énigmes, activité ludique

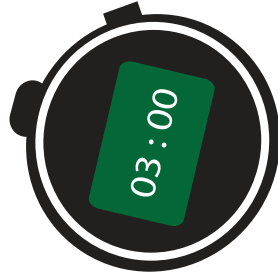
1. Succès
2. Masque = entre les deux yeux, petit rond à gauche, couleur à droite
3. Caramel
4. Château

Adventure game

Mission espion



Lance-toi un défi & déchiffre
ces 4 énigmes en moins
de 3 minutes !



1 Mets ce message en face d'un miroir pour déchiffrer ce code :

ut epsssem eo eil é zéviné ut '2
! epssnoiqzè ne stfism nu tneéwèrèz zé
l-é-J-D-érlé-V tze eboc èl

Réponse : _____

2 Attention ! Coupe le bon fil vert et le bon fil rouge :

Réponse : _____

3 Déchiffre ce code pour savoir ce que contient la clé USB :

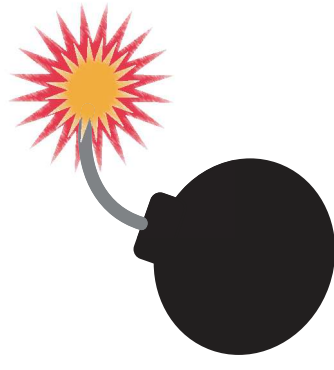
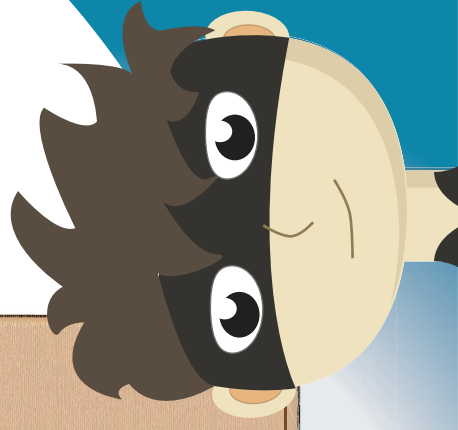
1	2	3	4	5	6	7	8

Réponse :

4 Trouve cette énigme avant que la bombe n'explode :

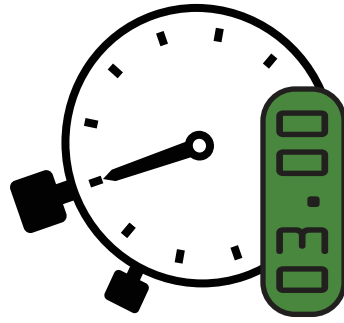
- Je n'ai ni bras ni jambes
- Je suis toujours au ras du sol
- Je te tire la langue si tu m'embêtes

Réponse : _____

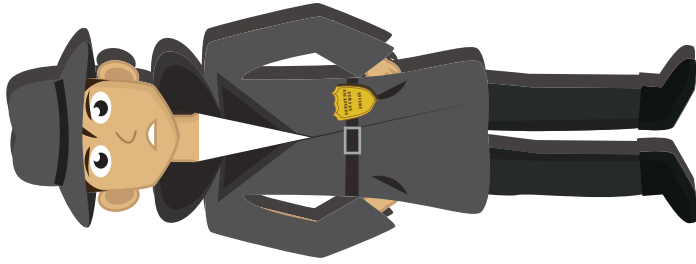


Défis & énigmes

Enquête spécial



Lance-toi un défi & retrouve
le voleur en moins de
3 minutes chrono !



1 Déchiffre ce courrier-mystère pour
savoir le lieu où se cache le voleur

tiu7ne t29'r'2 ruelov 9J
9lliv 9bne7p 9nu 2nab
no'up rzinU-27673 29b
92207p 6I iz2us 9ll9qq6
• 9mm0q
....Y ...N

2

Identifie les chaussures du
voleur grâce à ses traces de pas :



Alors
garçon
ou fille ?

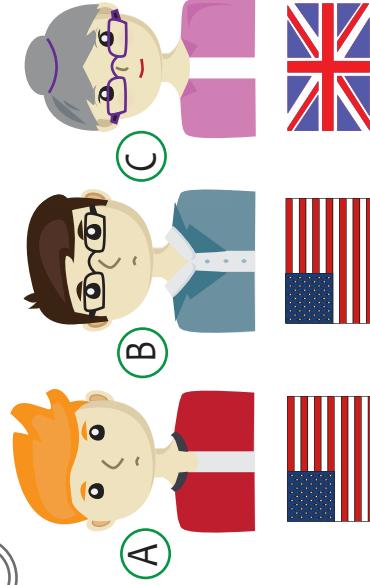
3 Déchiffre ce tableau (lignes & colonnes)
pour découvrir un nouvel indice :

	1	2	3	4	5
1)	a	b	c	d	e
2)	f	g	h	i	
3)	j	k	l	m	n
4)	o	p	q		
5)	r	s	t	u	v
6)	w	x	y	z	

L3 / C3 =
L5 / C4 =
L3 / C5 =
L1 / C5 =
L5 / C3 =
L5 / C3 =
L1 / C5 =
L5 / C2 =

4

Nomme le coupable ?





Adventure game

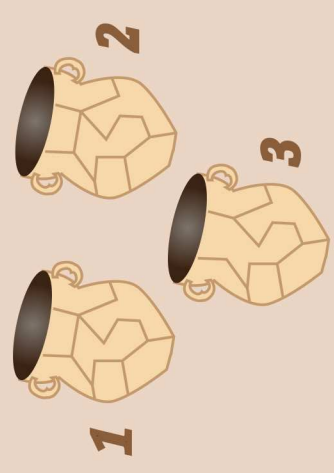
Aventures dans le désert

7/10 ans

Lance-toi un défi & déchiffre ces 4 énigmes en moins de 3 minutes !

1

Trouve la seule jarre différente des autres. Elle contient un message secret pour entrer dans le temple :



Réponse : _____

2

Décode ce message. Il t'indiquera dans quel temple se cache le trésor :

T	N	E
P	K	M
A	L	U

Le symbole du temple est la



Réponse : _____

3

Réussis à traverser le labyrinthe sans te faire piquer par un serpent jaune :



Réponse : _____

4

Dans le temple, trouve le vrai trésor :

- Le trésor est vert
- Le trésor est en or
- Le trésor porte le symbole du temple



Réponse : _____



7 ans +

Jeu d'énigmes

Activité ludique

Lance-toi un défi & déchiffre ces 4 énigmes
en moins de 3 minutes !

Jeu
Aventure

1) Regarde bien l'alphabet codé

S
E

C
A

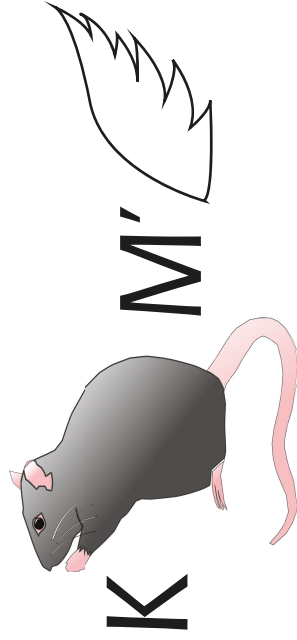
T. E. I
R A D
U O O

Puis décode ce message :



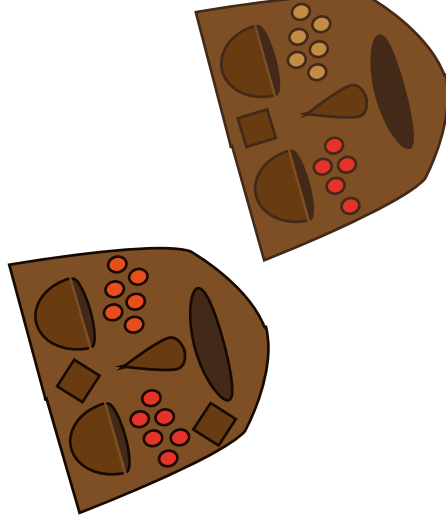
Réponse :

2) Déchiffre ce rébus :



Réponse :

3) Trouve les 3 différences :



4) Trouve cette énigme :

Mon premier est un animal qui aime le lait
Mon deuxième est le contraire de tard
Mon tout est une maison de Roi

Réponse :

Astuce :

Solutions disponibles
dans la description du
jeu sur la page produit

